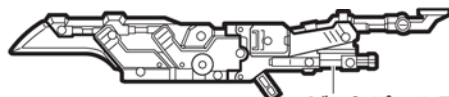
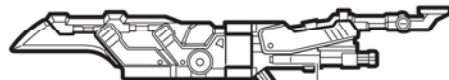
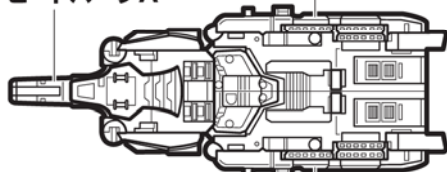
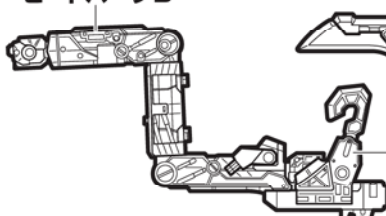
の遊び方

セット内容

■取扱説明書(本書)…1枚
■取扱説明書(特命合体)…1枚

⚠ 注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

くちにいれない

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

〈使用上の注意〉

- プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。
- ゴーバスタービート本体を持ち上げる時は胴体と底面を持って行ってください。
- 特命合体後の各本体を持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

バンダイ・ボーイズトイの楽しいサイト＆WEBトリセツ

スーパー戦隊トイパーク　検索

http://www.b-boys.jp/

※携帯電話・PHSからはご利用いただけない場合があります。

携帯アンケートにご協力ください!

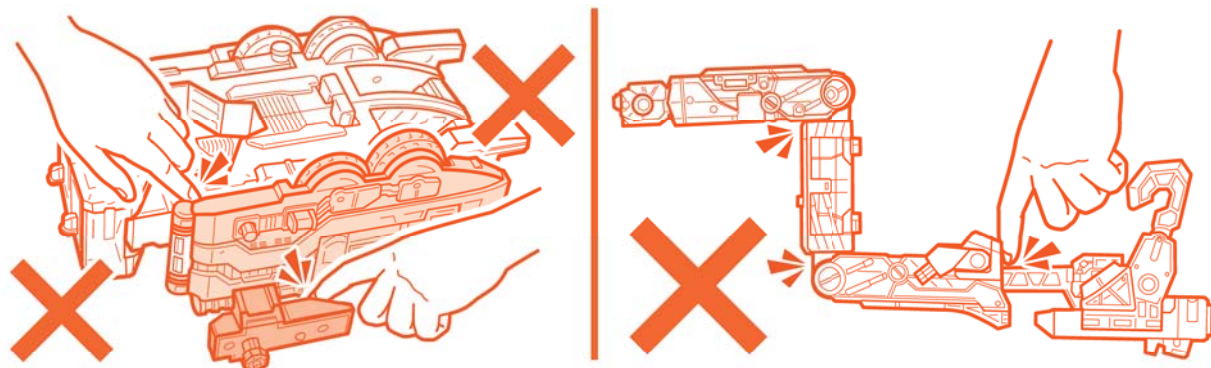
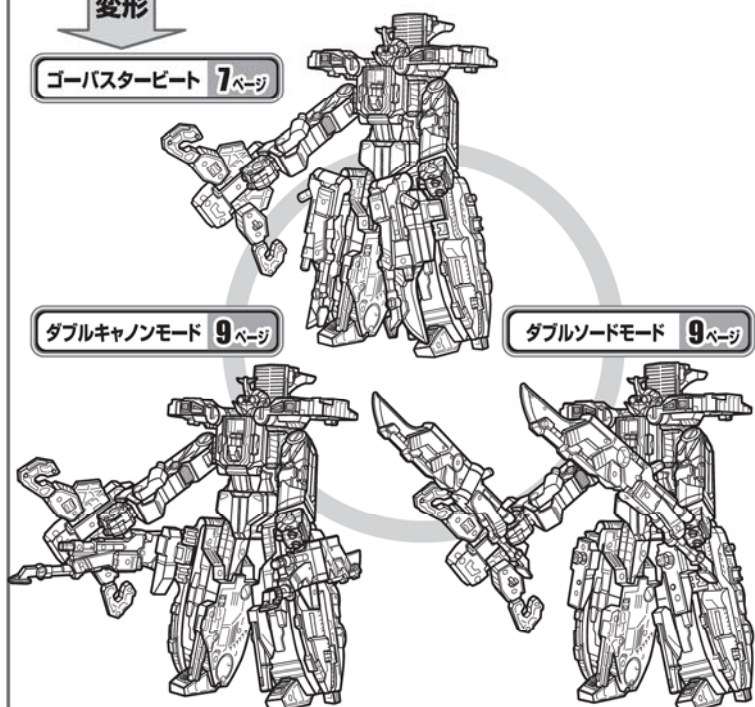
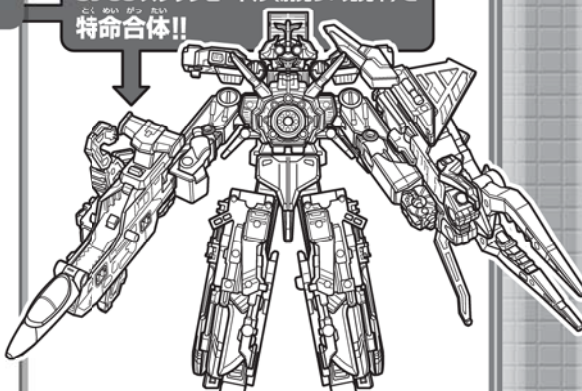
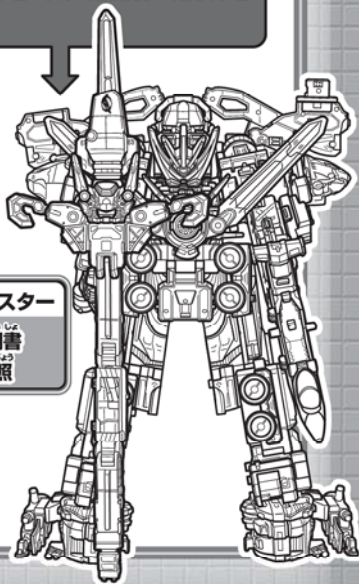
携帯電話から二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

※通信料などはお客様のご負担となります。　※締め切り：2012年12月末日

※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。

※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

読み取れない場合はこちらを入力してください。http://mobile-b.jp/boys/m/

商品コード
755711

バスターアニマルモード

※セット内容の状態から始めます。

① 脚部

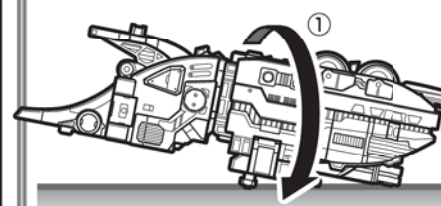
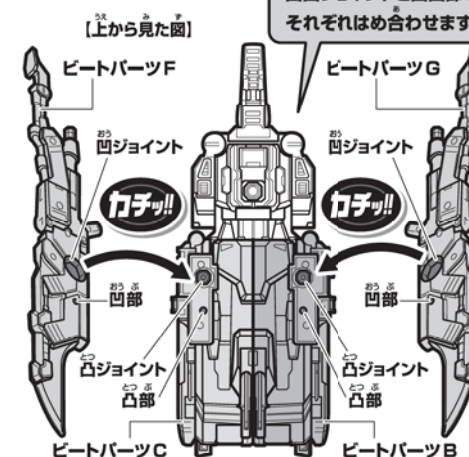
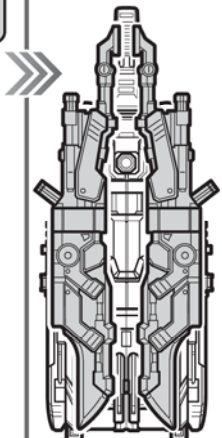
1 ①矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
②ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。

●図のようになります。

【横から見た図】 【別角度】 カチッ!! 凸ジョイント

2 ビートパーツCとF、ビートパーツBとGを
それぞれはめ合わせます。

凹凸ジョイントと凹凸部を
それぞれはめ合わせます。

【上から見た図】 ビートパーツF　ビートパーツG　凹ジョイント　カチッ!!　凹部　凸ジョイント　凸部　ビートパーツC　ビートパーツB

●図のようになります。

3 ビートパーツFとビートパーツGを持ち、
それぞれ矢印の方向に変形します。

ビートパーツF　ビートパーツG　カチッ!!

② 角

1 ビートパーツ
D・Eを
①、②の順に
変形します。

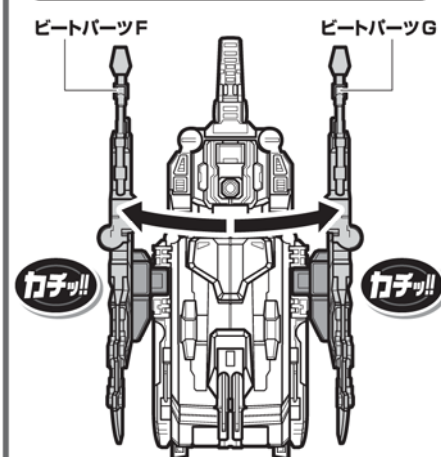
カチッ!!

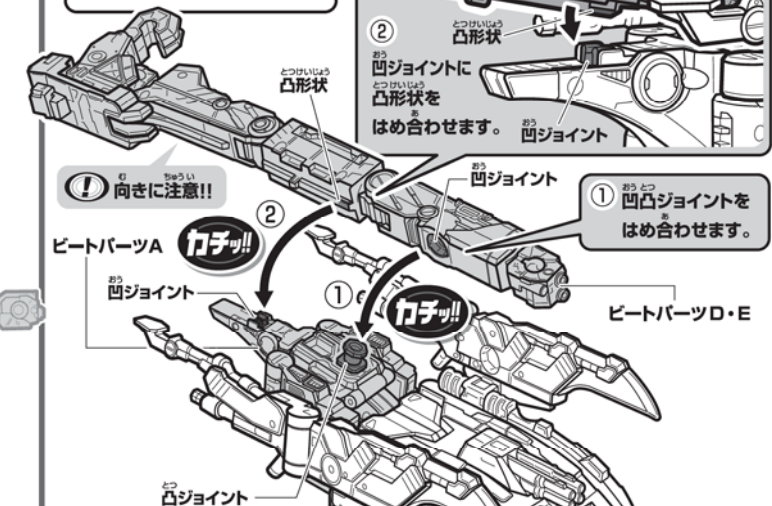
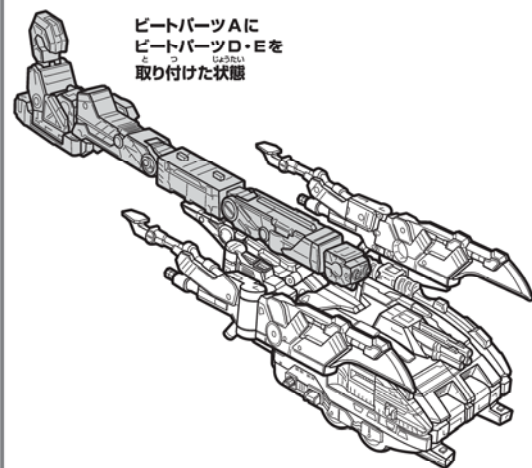
2 ビートパーツAに
ビートパーツD・Eを
①、②の順に取り付けます。

② 凹ジョイントに
凸形状を
はめ合わせます。

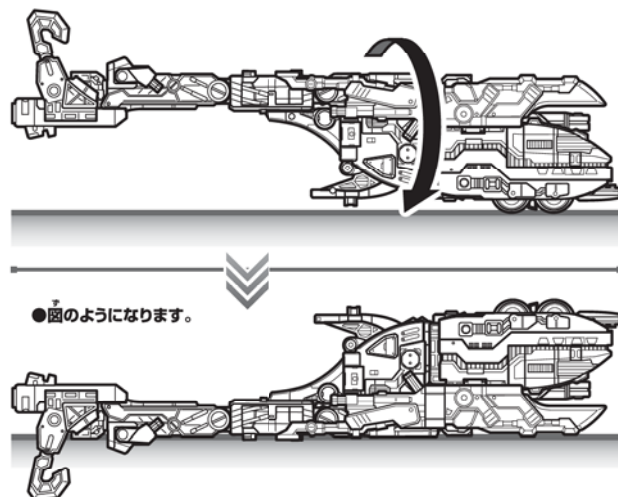
① 凹凸ジョイントを
はめ合わせます。

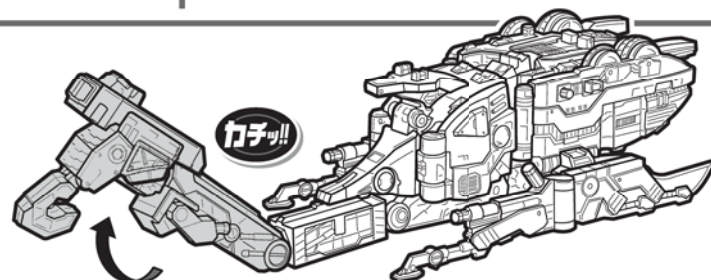
向きに注意!!

凸形状　凹ジョイント　ビートパーツA　ビートパーツD・E　凸ジョイント　カチッ!!

② 角 続き

ビートパーツAに
ビートパーツD・Eを
取り付けた状態

3 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

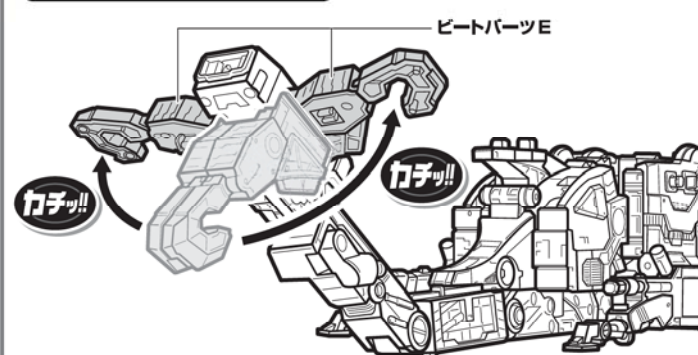
【横から見た図】

●図のようになります。

4 ビートパーツD・Eの図の部分を
矢印の方向に変形します。

カチッ!!

5 ビートパーツEを図のように
それぞれ矢印の方向に開きます。

ビートパーツE

カチッ!!

カチッ!!

元に戻すときは…

凹凸ジョイントを
はめ合わせて
閉じます。

凸ジョイント

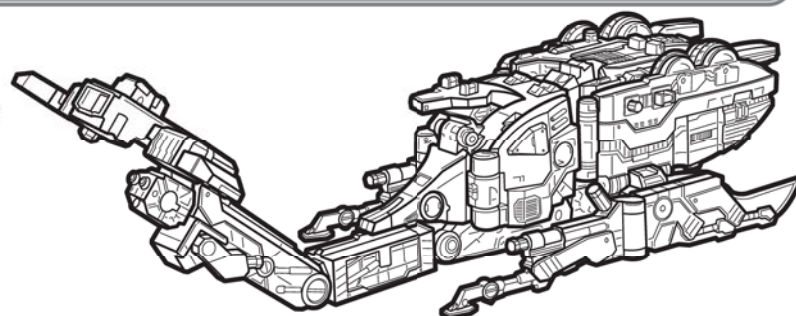
凹ジョイント

カチッ!!

完成!!

バスターアニマル
BC-04 ビートル

※合体が解除される恐れがありますので、
上から強くおさえつけないでください。

元に戻すときは逆の手順で行います。

バスタービークルモード

※セット内容の状態から始めます。

1 脚部

1 ①矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
②ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。

【横から見た図】

①

【別角度】

凸ジョイント

カチッ!!

②

●図のようになります。

凸ジョイント

2 ビートパーツAの
図の部分を
矢印の方向に
変形します。

カチッ!!

ビートパーツA

●図のようになります。

反対側も同様に行います。

3 ①ビートパーツBの図の部分を
矢印の方向に変形します。

ビートパーツB

●図のように
なります。

凹ジョイント

凸ジョイント

元に戻すときは…

矢印と逆方向に変形し、
凹凸ジョイントを
カチッとするまで
はめ合わせて閉じます。

②ビートパーツAの凸ジョイントに、
ビートパーツBの凹ジョイントを
はめ合わせます。

カチッ!!

凸ジョイント

凹ジョイント

ビートパーツA

ビートパーツB

4 ①ビートパーツBの図の部分を矢印の方向に変形します。

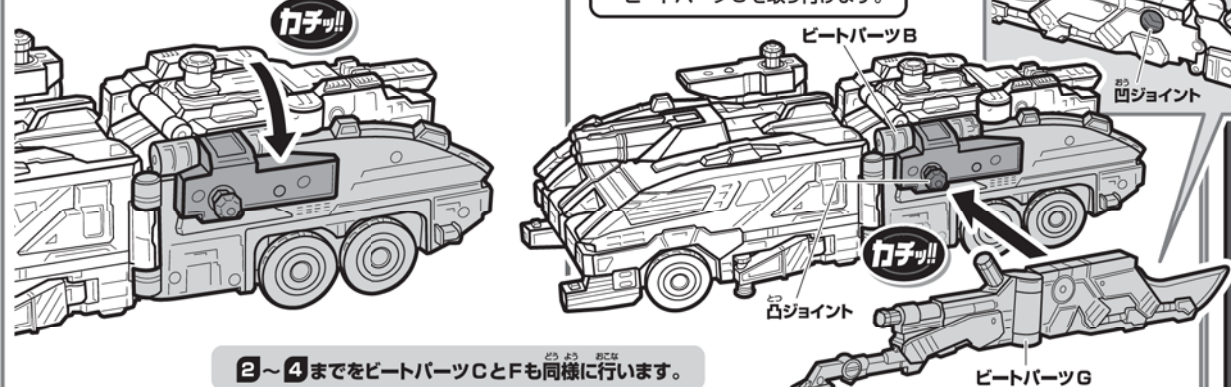
カチッ!!

②ビートパーツBの図の部分に
ビートパーツGを取り付けます。

ビートパーツB

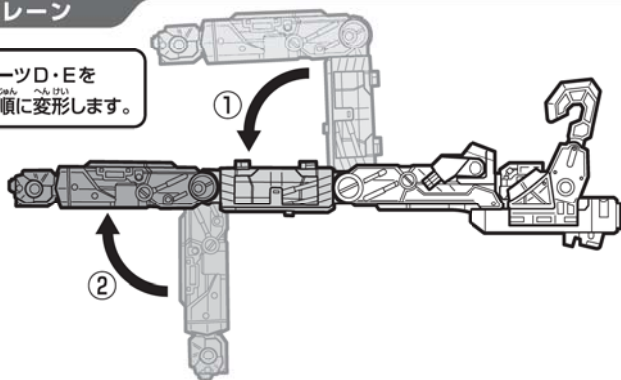
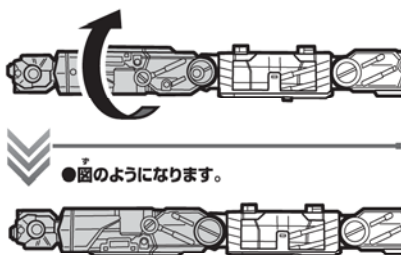
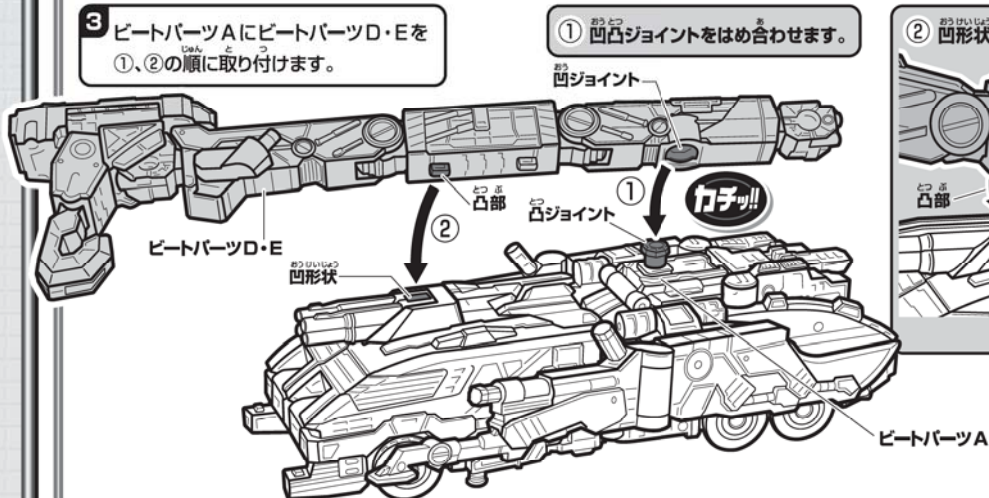
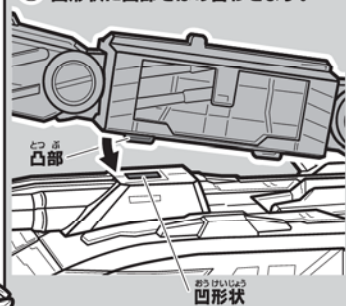
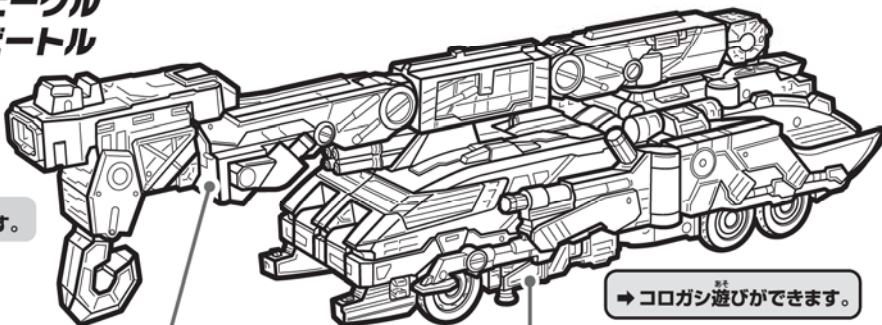
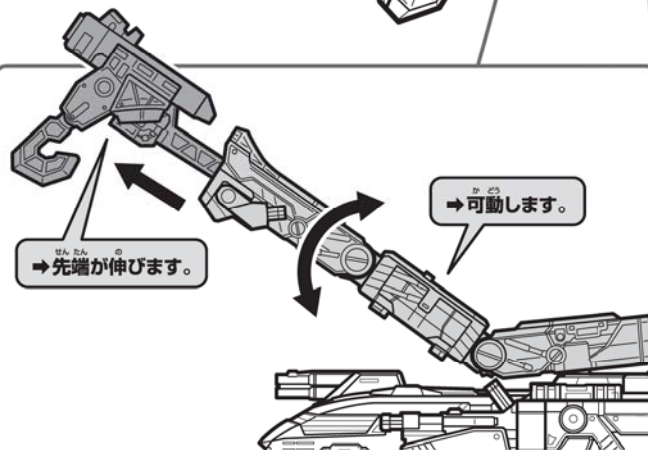
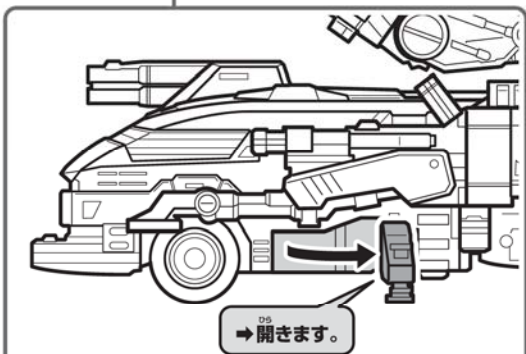
【別角度】

凹ジョイント

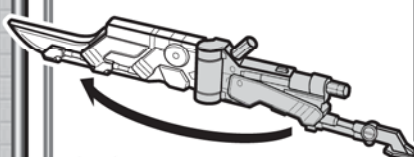
カチッ!!

凸ジョイント

ビートパーツG

2～**4**までをビートパーツCとFも同様に行います。

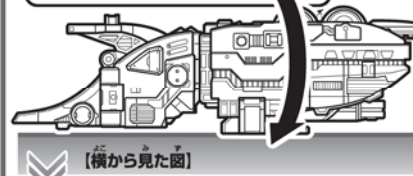
2 クレーン
1 ビートパーツD・Eを①、②の順に変形します。
①
②
2 ビートパーツDの先端を矢印の方向に回転して変形します。
●図のようになります。
3 ビートパーツAにビートパーツD・Eを①、②の順に取り付けます。
① 凹凸ジョイントをはめ合わせます。
② 凹形状に凸部をはめ合わせます。
凹ジョイント
凸部
凸ジョイント
凹形状
ビートパーツD・E
カチッ!!
ビートパーツA
完成!!
バスタービークル
BC-04 ビートル
※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。
元に戻すときは逆の手順で行います。
➡コロガシ遊びができます。
➡先端が伸びます。
➡可動します。
➡開きます。

ゴーバスタービート

※セット内容の状態から始めます。

1 胴体・脚部

1 ビートパーツFを矢印の方向に変形します。

●図のようになります。

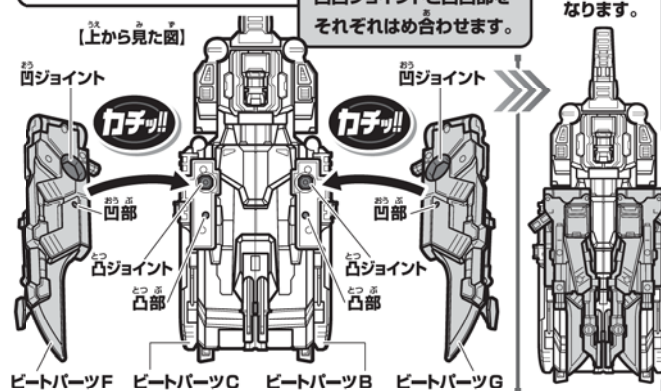
ビートパーツGも同様に行います。

2 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

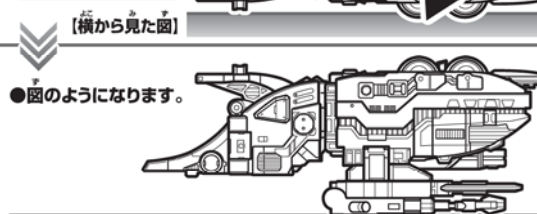
【横から見た図】

●図のようになります。

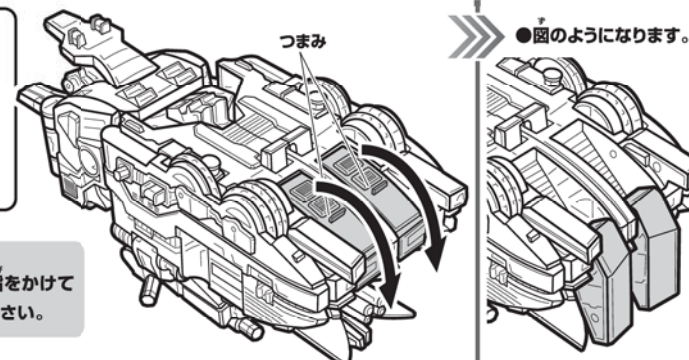
3 ビートパーツCとF、ビートパーツBとGをそれぞれはめ合わせます。

凹凸ジョイントと凹凸部をそれぞれはめ合わせます。

【上から見た図】

●図のようになります。

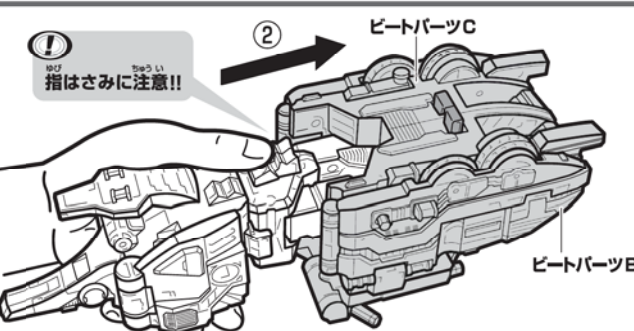
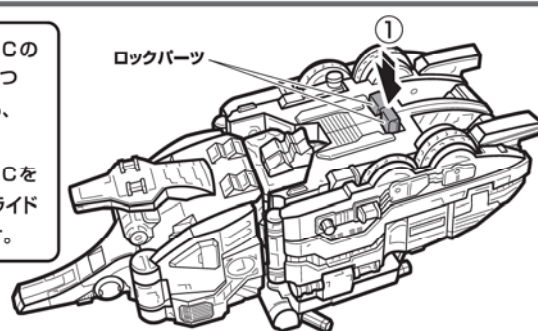
4 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

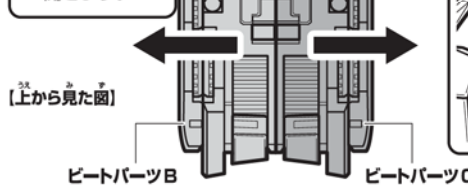
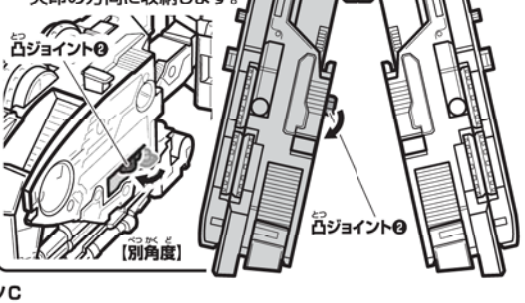
【横から見た図】

●図のようになります。

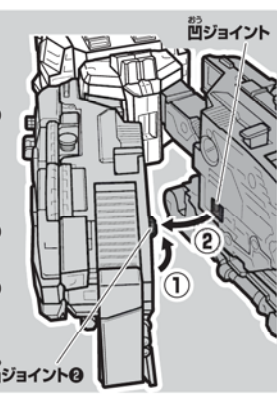
5 ビートパーツBとCの図の部分をそれぞれ矢印の方向に変形します。

つまみに指をかけて行ってください。

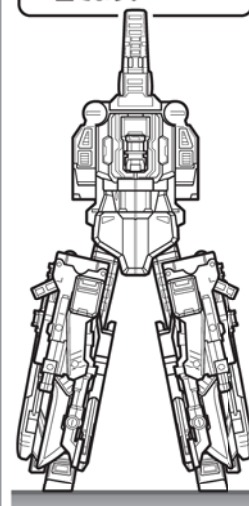
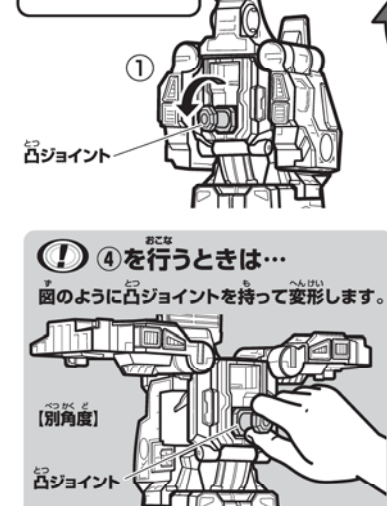
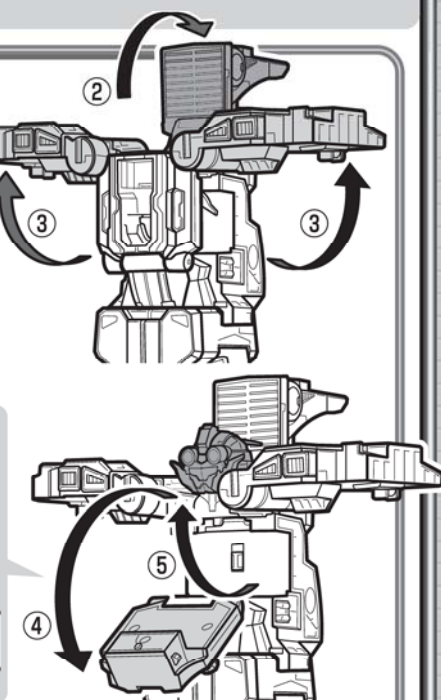
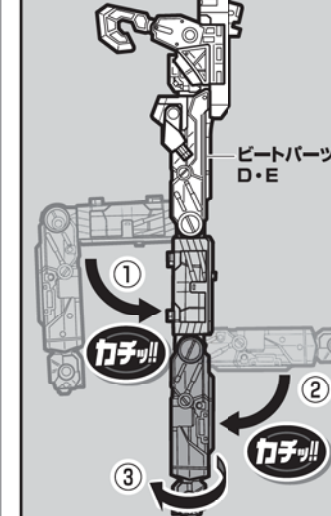
●図のようになります。

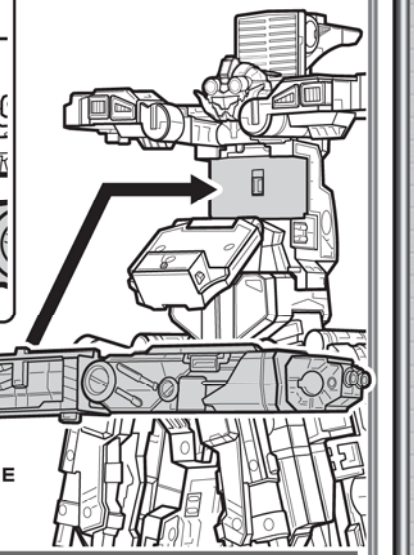
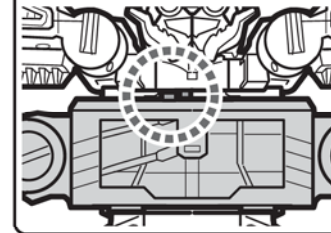
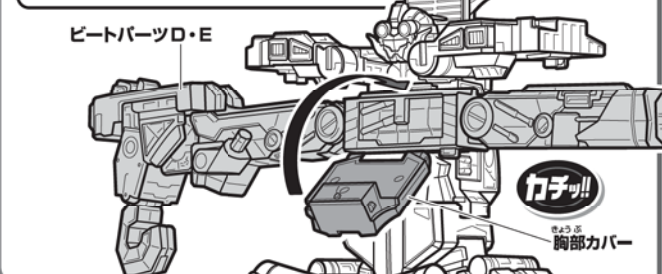
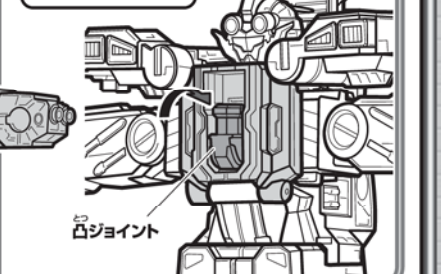
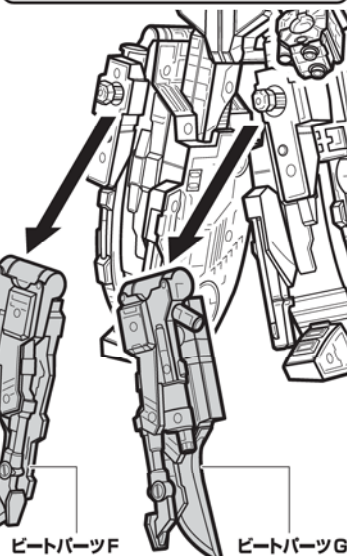
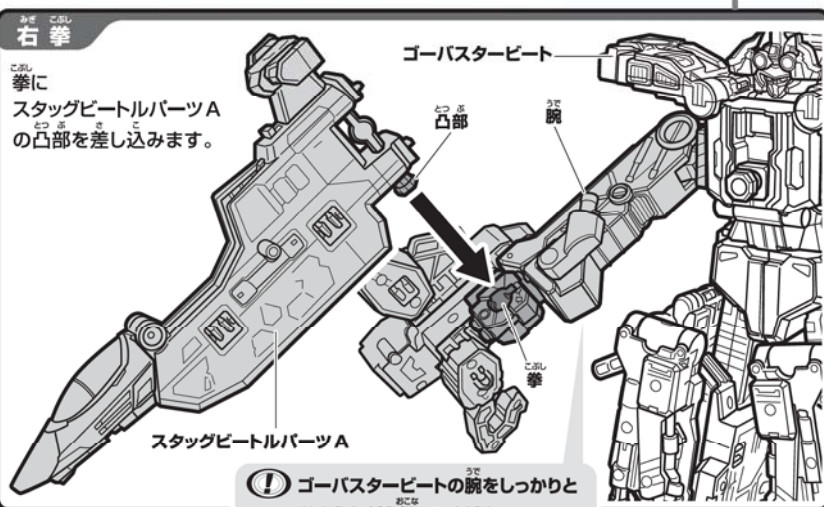
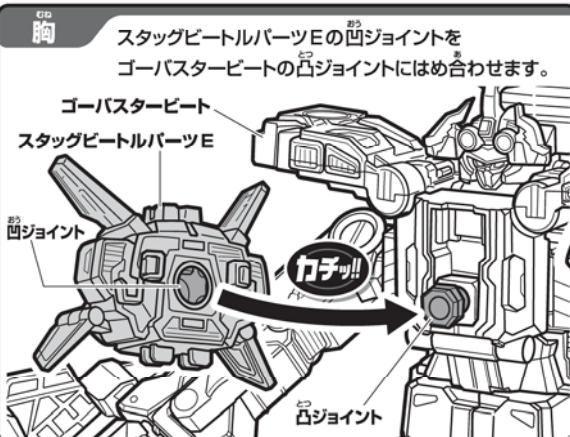
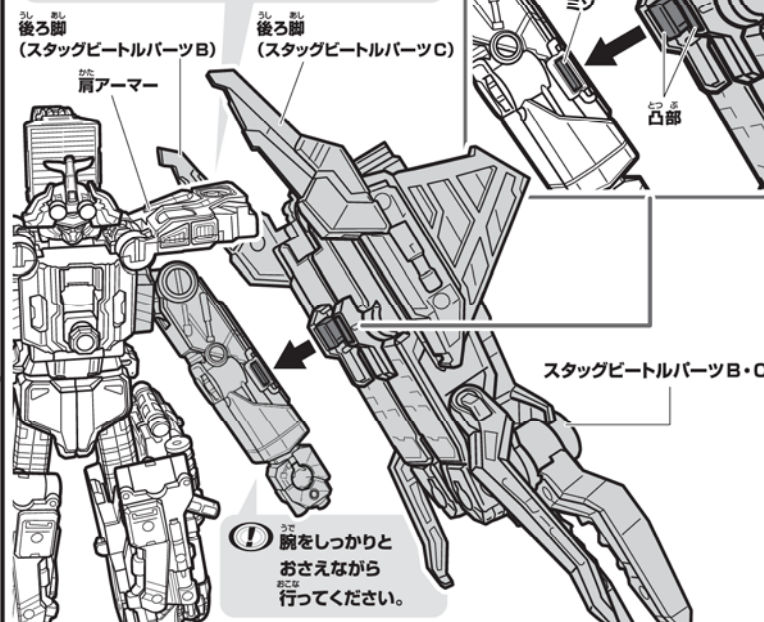
6 ①ビートパーツBとCのロックパーツを2つ同時に押しながら、
②図のように持ち、ビートパーツBとCを矢印の方向にスライドさせて変形します。

指はさみに注意!!

7 ①ビートパーツBとCをそれぞれ矢印の方向に引っ張って開きます。

【上から見た図】

②ビートパーツBの内側の凸ジョイント❷を矢印の方向に収納します。

元に戻すときは…

①ビートパーツBの凸ジョイント❷を矢印の方向に起こします。
②ビートパーツCの凹ジョイントとビートパーツBの凸ジョイント❷をはめ合わせます。

2 腕部 ①

1 図のように水平な面に立てます。

2 ①、②、③、④、⑤の順に変形します。

④を行うときは…
図のように凸ジョイントを持って変形します。

ビートパーツD・Eを①、②、③の順に変形します。

3 変形したビートパーツD・EをビートパーツAの形状に合わせて「正位置」に取り付けます。

【前から見た図】 「正位置」

4 胸部カバーを矢印の方向に回転させて、ビートパーツD・Eを挟むように閉じます。

5 凸ジョイントを閉じます。

3 腕部②
1 ビートパーツEをそれぞれ矢印の方向に開きます。
ビートパーツE
2 ビートパーツDの両側をそれぞれ、矢印の方向に変形します。
ビートパーツD
カチッ!!
カチッ!!
ビートパーツD
3 ゴーバスタービートの角を起こします。
角
完成!! ゴーバスタービート
※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。
元に戻すときは逆の手順で行います。
➡図のように腕を水平な状態にし、右腕を引っ張ってスライドさせることができます。
ビートパーツD・Eが「正位置」にセットされていないと、右腕をスライドさせることはできません。
「正位置」
スライドした右腕を戻すときは、胸の凸ジョイントを起こして胸部カバーを開き、ビートパーツD・Eを「正位置」にセットし直してください。
※安全性を考慮し、胸部カバーが開く構造になっています。
右腕をスライドさせる際は、胸部カバーをおさえながら行ってください。
ゴーバスタービートのモード変形
※ゴーバスタービート完成の状態から始めます。
ダブルキャノンモード
1 ①ビートパーツFとGを持ち、それぞれ矢印の方向に変形します。
②両腕をそれぞれ矢印の方向に変形します。
ビートパーツE
ビートパーツD
ビートパーツF
ビートパーツC
ビートパーツB
ビートパーツG
2 ビートパーツGを矢印の方向に回転して変形します。
【横から見た図】
ビートパーツG
ビートパーツB
3 ビートパーツGを矢印の方向に開きます。
ビートパーツG
4 ビートパーツDを矢印の方向に変形し、拳にビートパーツGの突起を合わせます
突起
2～4までをビートパーツC・Fも同様に行います。
完成!! ダブルキャノンモード
元に戻すときは逆の手順で行います。
ダブルソードモード
1 ビートパーツFとGを取り外します。
ビートパーツF
ビートパーツG
2 ①ビートパーツGを矢印の方向に開きます。
②腕を矢印の方向に変形します。
③ビートパーツGの突起を拳に差し込みます。
【横から見た図】
ビートパーツG
突起
腕
ビートパーツFも同様に行います。
ビートパーツG
完成!! ダブルソードモード
元に戻すときは逆の手順で行います。

別売り商品との連動
バスターヘラクレスへの合体
「バスターマシン BC-04 DXゴーバスタービート」は「バスターマシンSJ-05 スタッグビートル」(別売り/発売中)と合体して、バスターヘラクレスになります。
BC-04 DXゴーバスタービートの合体準備
※ゴーバスタービート完成から始めます。
①マスクを開きます。
②凸ジョイントを起こします。
③腕を図の位置まで変形します。
マスク
凸ジョイント
腕
反対側も同様に行います。
合体準備完了!!
元に戻すときは逆の手順で行います。
合体のしかた
合体準備が完了したゴーバスタービートにスタッグビートルを取り付けます。
※「バスターマシン BC-05 スタッグビートル」の合体準備については、別売り商品付属の取扱説明書をご参照ください。
完成!!
バスターヘラクレス!!
元に戻すときは逆の手順で行います。
表面
裏面
左腕
ゴーバスタービートの左腕のミゾにスタッグビートルパーツB・Cの凸部をはめ合わせます。
スタッグビートルパーツB・Cの後ろ脚の間にゴーバスタービートの肩アーマーがくるように取り付けます。
後ろ脚(スタッグビートルパーツB)
後ろ脚(スタッグビートルパーツC)
肩アーマー
【拡大図】
ミゾ
凸部
スタッグビートルパーツB・C
腕をしっかりとおさえながら行ってください。
胸
スタッグビートルパーツEの凹ジョイントをゴーバスタービートの凸ジョイントにはめ合わせます。
ゴーバスタービート
スタッグビートルパーツE
凹ジョイント
カチッ!!
凸ジョイント
右拳
拳にスタッグビートルパーツAの凸部を差し込みます。
ゴーバスタービート
凸部
腕
拳
スタッグビートルパーツA
ゴーバスタービートの腕をしっかりとおさえながら行ってください。
腰
ゴーバスタービート背面の腰のミゾにスタッグビートルパーツDを取り付けます。
ゴーバスタービート
スタッグビートルパーツD
【後ろから見た図】
腰の凹部にスタッグビートルパーツDの凸部をはめ合わせます。
【横から見た図】
凸部
カチッ!!
凹部
凸部
凹部